

-- English --

Adapter for memory devices in the SSOP-56 package to be used with the GALEP-4 programmer (40 pin DIL). It contains an **address register** and therefore it **cannot be used with other programmers**.

This Adapter is required for the most of the memory devices, which come in the SSOP-56 package.

There are **three positions** to plug the upper adapter board onto the lower adapter board.

The **position 1 (left)** is for the pinout of the AM29BL802/162CB and similars (17:OE#;01:WE#).

The **position 2 (middle)** is for the pinout of the AM29DL163CB/CT and similars (20:OE#; 55:WE#).

The **position 3 (right)** is for the pinout of the INTEL DT28F160F3 and similars (38:OE#; 56:WE#).

For each position a special pin configuration at the GALEP socket is used, therefore it is very important to select the correct plug position and (!) the correct device type. The needed adapter type and position, which is shown in the program window after a device type selection, must correspond to the really plugged position before any further action.

-- Deutsch --

Adapter für Speicher-Bauteile im SSOP-56-Gehäuse, benutzbar mit dem GALEP-4 Programmiergerät (40 Pin DIL). Er enthält ein **Adressregister** und ist deshalb **nicht mit anderen Programmiergeräten benutzbar**.

Dieser Adapter ist für die meisten Speicher-Bauteile erforderlich, die es im SSOP-56-Gehäuse gibt.

Es gibt **drei Positionen**, in denen das obere Adapter-Board auf das untere gesteckt werden kann.

Die **Position 1 (links)** ist für die Pinbelegung des AM29BL802/162CB und ähnliche (17:OE#; 01:WE#).

Die **Position 2 (mitte)** ist für die Pinbelegung des AM29DL163CB/CT und ähnliche (20:OE#; 55:WE#).

Die **Position 3 (rechts)** ist für die Pinbelegung des INTEL DT28F160F3 und ähnliche (38:OE#; 56:WE#).

Für jede Position wird eine spezielle Pin-Konfiguration am GALEP-Sockel benutzt, deshalb ist es sehr wichtig, die richtige Steck-Position und (!) den richtigen Bauteil-Typ auszuwählen. Der benötigte Adapter-Typ und die Position, die im Programm-Fenster nach der Typ-Auswahl angezeigt wird, muß vor jeder weiteren Aktion mit der tatsächlich gesteckten Position übereinstimmen.

